

Курсы по 3D MAX в Гомеле



Гомель, Беларусь

Рабочая программа:

Рабочее окно программы. Основные операции со стандартными примитивами.
Дополнительные примитивы. Работа с массивами. (Сервировка стола. Построение простейшей модели ванной комнаты. Наполнение ванной комнаты. Моделирование бокала, торшера. Корпусная мебель).
Логические операции. Добавление элементов в сцену.
Стандартные инструменты: стены, двери, окна, лестницы, растения и др.
Работа со сплайнами. Редактор сплайнов. Вращение.
Работа со сплайнами. Выдавливание. Модифицированная поверхность. (Четырехскатная крыша).
Лофтинг. Деформации лофтинга.
Составные объекты – соединительные формы, ландшафт и разброс.
Работа с сетями. Редактирование сетей.
Низкополигональное моделирование.
Объемные деформации.
Работа с библиотекой материалов. (Моделирование штор, текстурировка сцен. Прозрачные материалы, зеркала, плитка, металл).
Создание новых материалов. Работа с картами.
Другие типы материалов, составные материалы.
Использование масок – нанесение текста и логотипов на объекты.
Постановка света, основные правила. Система дневного света.
Постановка камер, облет камер.
Дизайн – проект. План участка. Основные приемы моделирования ландшафта.
Дизайн – проект. Моделирование здания.
Дизайн – проект. Моделирование вспомогательных помещений и малых форм.
Импорт из AutoCad и Archicad. Использование библиотек. Ограждения.
Дизайн – проект. Текстурирование.
Дизайн – проект. Постановка света и камер.
Дизайн – проект. Визуализация.
ЗАЩИТА ПРОЕКТА.

Цена: **3 975 000 руб.**

Тип объявления:
Услуги, предлагаю

Торг: неуместен